

Regulament DotA2

- Concursul se va desfășura pe data de 14 Martie 2017 începând cu ora 10:00, în incinta clubului "TheOne", la finalul concursului se va desemna o echipă câștigătoare.
- Genul competiției: 5 vs 5.
- Înscrierile se fac online, iar pentru finalizarea înscrierii jucătorii trebuie să se prezinte la eveniment cu un act de identitate.
- Se pot înscrie DOAR studenții universității Vasile Alecsandri din Bacău
- Echipa trebuie să conțină fix 5 jucători, toți înscriși pe site, sau nu va fi eligibilă pentru concurs. Numele camerei va fi de tipul "LANPARTY Echipa1 vs Echipa2", cu parola "lanparty".
- Toate meciurile se vor juca utilizând modul "Captains mode".
- Se vor face grupe random, echipa care castiga 2 meciuri din 3 se califică în etapa următoare
- Pauza maximă acceptată între meciuri este de 15 minute, fiind acceptată o pauză mai mare (în cazul în care este nevoie de timp pentru masă sau alte motive) doar după ce căpitanul echipei va discuta cu unul dintre admini.
- Ne rezervăm dreptul de a hotărâ în ziua desfășurării evenimentului în privința numărului de meciuri din cadrul finalei mari, în funcție de timpul rămas. Astfel aceasta va fi BO3 sau BO5.
- Jucătorii vin cu echipamentele proprii (laptopuri și periferice)
- Jucătorii sunt rugați să aibă jocurile up-to-date și să aibă prelungitoare pentru a nu întâmpina eventuale probleme în acest sens.
- În timpul unui meci oficial jucătorii unei echipe au voie să comunice doar între ei, cu persoana care reprezintă echipa față de oficiali și cu oficialii turneului. Se aplică și dacă meciul este întrerupt temporar.
- În timpul unui meci oficial, jucătorii nu au voie să părăsească calculatorul decât dacă acest lucru este aprobat de unul dintre organizatori/admini.
- În cazul întreruperii unui meci din cauza dificultăților tehnice datorate organizatorilor, fără ca meciul să poată fi reluat din punctul în care rămăsese, meciul nu va fi luat în considerare (indiferent de diferențele de gold dintre echipe) și se va începe un nou meci, în spiritul fair play-ului!
- Data limită până la care se acceptă înscrieri este 12 martie 2017 inclusiv.

Reguli generale:

1. Tournament-ul are loc pe serverul din Austria (Europe East).
2. Căpitanul echipei este reprezentatul și responsabilul echipei. El este singurul în măsură să ceară explicații sau să discute cu organizatorii/adminii pentru orice fel de problemă.
3. Ora jucării meciurilor sunt hotărâte de comun acord de către cei 2 capitani, în cazul neajungerii la o înțelegere, căpitanii sunt rugați să contacteze un admin pentru rezolvare.

Fiecare echipă are dreptul la 5 minute de pauză.

4. În cazul în care o echipă se simte nedreptățită, căpitanul poate cere judecarea cazului de către oficiali. Orice cerere trebuie să fie sprijinită de argumente și informații valide. De asemenea, trebuie adus la cunoștință cât de repede posibil.

Validarea scorului se face astfel: fiecare căpitan trebuie să-i raporteze scorul final unuia dintre organizatori/admini.

Pentru alcătuirea unui clasament general echipele sunt sfătuite să mențină tabelul cu scorul final până când oficialii obțin informațiile necesare (Post game stats screen).